Правила гильдии СССР

Целью Гильдии СССР на данный момент является нахождение в Серебрянной Лиге Войны Гильдий или выше. Такой уровень может быть достигнут при условии ежедневного выполнения всеми участниками гильдии заданий, нормы которых указаны в шапке чата. Нормы могут быть изменены. Через дробь указаны минимальные еженедельные нормы, невыполнение которых будет основанием для исключения

Донат приветствуется в любых размерах, но не является обязательным. При рассмотрении любых спорных вопросов основной критерий - выполнение норм по активу и титаниту

Полезные ссылки

Подарки и схемы приключений <https://www.solfors.com>

Для особо ленивых : - скрипт для ускорения прохождения Подземелий, башни и компаний

<https://greasyfork.org/ru/scripts/450693-herowarshelper>

Советы по игре: - <https://moon-hero.site/>

Ежедневные задания по Гильдии

В Подземелье зарабатываем 90 титанита (240 для тех у кого включена Благосклонность Валькирий).

Набираем 1250+ актива

Война Гильдий ждет чемпионов, а Столкновение Миров - всех

Правила хорошего тона в Гильдии

Обсуждение политических, религиозных вопросов, оскорбления или угрозы в любой адрес в чате гильдии или чате сервера ЗАПРЕЩАЮТСЯ! Нарушители исключаются из гильдии

Обязательное ежедневное прочтение чата

На Арене и Гранд арене стараемся не нападать на согильдийцев . Конфликты на этой почве решаем в личке

Личные сообщения должны быть открыты для согильдийцев

Основной язык общения русский. Или https://translate.google.com

Война Гильдий (ВГ)

ВГ это коллективное и обязательное ( для чемпионов) игровое мероприятие в котором очень много зависит от взаимодействия между игроками. Поэтому зашел в игру во время ВГ - СРАЗУ загляни в чат и на карту ВГ, твоих действий могут ждать другие. И от твоих действий в ВГ зависит общее развитие гильдии и твоё лично.

Назначает чемпионов и руководит боем Мастер Гильдии или назначенный им Командующий.

Приказы командующего ( назначение целей ) обязательны для всех чемпионов, самодеятельность не приветствуется, все вопросы, сомнения и т.д. разрешаются путём общения с генералом через личный чат. В случае невозможности дождаться назначенной цели, связываться с командующим для уточнения цели. Если командующий не выходит на связь, а вы ждать не можете и больше в течение данной Войны гильдий не сможете войти в игру, следует самостоятельно выбрать цель – ударом по которой вы сможете принести максимальную пользу. Удары по цели на «отъеб..ь» не приветствуются.

Главное понимать, что не гильдия для вас, а вы для гильдии. От осознания и выполнения этого понимания будет зависеть и ваше личное развитие и развитие гильдии. Одно без другого не бывает.

Порядок ведения боя

Приоритетными целями во всех случаях являются цели на мосту, после его прохождения один из укрепов закрывающих проход к Цитадели.

Указания даются в чате гильдии. Указания в личке имеют преимущество перед чатом. На карте указываются обязательные цели.

Без явного разрешения в чате не атаковать!

Если указана одна цель - атакуем ее и ждем следующую если нет иных указаний.

Если указаны две цели - атакуем обе цели независимо от результата первой атаки.

Самостоятельно добивать после неудачной атаки ЗАПРЕЩАЕТСЯ если руководителем боя ЯВНО не указано иное!

Вопросы и пожелания - в личку руководителю боя. Имейте ввиду что в общем чате ваше сообщение может быть сдвинуто за пределы видимости и незамечено руководителем.

Если на это нет явного запрета в чате, то при КРАЙНЕЙ необходимости допускается самостоятельный выбор цели атаки в следующем порядке:

недобитые и уже атакованные укрепления где осталось меньше неубитых целей

позиции, где уверен в победе или можешь нанести максимальный урон.

Атака по своему усмотрению может быть разрешена при бессмысленности какого-либо плана (ну слишком жирные гады ) . В этом случае старайтесь набрать максимум очков исходя из своих сил и сил противника. Выбор цели атаки - см.предыдущие пункты

Планируешь пропустить один или более дней - сообщи Мастеру Гильдии или Генералу для замены. При возвращении - сообщи для обратной замены. Пропуск боя, особенно переходного боя, недопустим!

Санкции за неисполнение - лишение подарков, вывод из состава бойцов или исключение из Гильдии

Столкновение Миров (СМ)

Основные отличия от ВГ:

участвуют абсолютно все члены гильдии, выставившие команды на СМ

бой начинается в 06-15мск и идет 3е суток без перерыва до окончания 3х суток (до 05мск)

каждый герой и каждый титан могут быть использованы только один раз

есть укрепления с усилениями, которые зависят от роли героев или стихии титанов

Без явного разрешения в чате атаковать ЗАПРЕЩАЕТСЯ даже по поставленным целям. Атаки по своему усмотрению ЗАПРЕЩАЮТСЯ до явного разрешения на это в чате

Асгард

Дни недели определяются по времени в игре. Время в игре соответствует UTC-2 (2 часа позже Гринвича)

Первая фаза (пнд-чтв).

Атакуем прислужников и минибоссов. Цель - победить, набрать максимум эмблем и духа. Время ударов - любое. Если не смогли убить прислужников с первого раза – не добиваем, бьём следующих, добитие снижает общий дух и силу ударов по главному боссу.

По прислужникам стараемся превысить мощь их пачек, для чего можно усиливать свои слабые пачки за счет сильных. По минибоссам смотрим на их особенности и покупаем нужные усиления. Если уровень босса сравним с уровнем собственных топ-пачек, то рекомендуется сначала победить всех прислужников, купить усиления и только потом атаковать минибоссов.

Атака на босса (птн-вск).

Цель - всем ВМЕСТЕ завалить как можно больше боссов и КАЖДОМУ нанести максимум урона.

На атаку дается 5 попыток, герои повторяться не могут, т.е. требуется 25 героев. Питомец может использоваться неоднократно. Перед атакой формируем пять пачек героев и оцениваем их мощь. Выравнивать пачки по уровню мощи не надо. Может быть одна суперпачка, которая обеспечит весь основной урон по боссу. ПРОСЬБА к тем игрокам, которые имеют такую пачку (Айзек, Джу, Небула, Себастьян, Марта и питомец Альбус) бить ей в самый последний день Асгарда по самому сильному боссу, т.е. в воскресенье, чтобы дать возможность более слабым игроками набрать хоть какие-то очки за урон по более слабым боссам.

Перед атакой не забываем потратить полученные эмблемы на усиления. Покупать ли усиления за золото - решаем самостоятельно.

Питомца к пачке добавляем по своему усмотрению

Приключения

Цель приключения - открыть 4 сундука. После этого до конца игрового дня можно пользоваться рейдом по этому приключению.

Пользуемся чатом приключения. Учитывайте, что ссылки в чате приключений не работают.

Старший тот кто зашел первым. Он определяет кому куда когда ходить. Рекомендуется делать это явно в чате приключения

У тебя другая цель? Ставь галку Закрытая группа. Там ты можешь приглашать персонально или не приглашать никого.

Бежать к боссу по расчищенному другим пути ЗАПРЕЩАЕТСЯ!

Заблудился и потратил все ходы? Выход из приключения через Журнал. Заработанное придет на почту

Подарки от Мастера Гильдии

Раздача подарков производится один раз в неделю – по результатам активности в гильдии за неделю – сбор титанита, очки активности , участие в ВГ и СМ. Для чемпионов – пропуск ВГ без уважительной причины – автоматическое лишение подарков за неделю.

Количество подарков ограничено, поэтому получать их будут 5-6 лучших по результатам игры за неделю.

Штрафы и исключения из гильдии:

К штрафам можно отнести лишения подарка за необоснованный пропуск ВГ и СМ.

Исключение из гильдии за длительное отсутствие в игре без уважительной причине и без предупреждения Мастера Гильдии , а также за систематическое игнорирование участия в ВГ и СМ.

Возможно исключение из гильдии по просьбе и жалобам игроков на неадекватные действия кого-либо из участников. Пример – товарищ Netlrajas, уволенный за систематический саботаж Приключений.

-------------------------------------------------------------------------